# DISCOVER THE LITTLE COMPUTER PEOPLE.

# THE DISCOVERY

Months of exhaustive research finally defined the method by which the beings could be lured out of the computer, allowing observation of them. It was determined that what the beings wanted most was a comfortable environment to live in, so we designed a 21/2 storey house that resides in software on a diskette or cassette and can be loaded into the computer. The house has a large living room, an efficient kitchen, a comfortable bedroom, a bathroom, a study and a recreation room.

Our initial work proceeded using Commodore 64/128 computers. It was in early July that the "house on a disk" was first loaded into an Apple II computer and a subject moved in. The significance of the Apple find lies in the reinforcement of our hypothesis that the little computer people live inside all computers.



We are currently studying the culture of approximately twelve different subjects. The following lists common traits exhibited by all

1. As with homo sapiens, there is a basic need to eat, drink and sleep.

2. Full use is made of the many amenities provided

3. They appear to be health-conscious and routinely brush their teeth, shower and exercise.

4. They take good care of their pets and make sure they are fed regularly.

5. They have demonstrated a desire to communicate and can read and write English. 6. They can be moody - at one moment happy and at another moment a bit sad.

This last point opens discussion of the various means of interaction we, as researchers, have had with the little people. We have been able to communicate by typing messages on the keyboards of our research computers and are able to ring the telephone in the house as well as set the alarm clock for a desired time. We also, of course, take care to provide food and water on a regular basis. We have also recently developed the PREVIOUS ADDRESS capability of providing food for the subjects' dogs. These capabilites, combined with our ability to give a reassuring pat on the head, have allowed for an extraordinary rapport to develop between researchers and subjects.

® 1985 Modern Computer Anthropolgy. Reprinted by permission.

# CHRONOLOGY OF THE DISCOVERY

It was a typically warm, lazy August night in California. Children laughing. Dogs barking in the distance. But, on a quiet Palo Alto steet, in a nondescript 2-car garage, a hand-assembled prototype of the world's first home

computer was set on top of a workbench. Two tired engineers

beamed as they admired their hard work. They had only the slightest idea of what they had actually "created."

**FEATURES** 

Everything a product of

ncluded Piano is well

The closet has become

Researchers don't know why: Little Compute People aren't saying. It's a

nravelled by researchers

eeping Quarters. Quite

comfortable. Designers

seemed to hit it just right

here. The selection of

extra-firm beds offers maximum restfulness

Little Computer People

not allowed, due to

possible computer

One might say the Little Computer
People have certainly moved up (and
out) in the world. With sharp circuit
hoards, but resistors, humming

out) in the world. With snarp client boards, hot resistors, humming capacitors and who knows what else, it's a wonder the Little Computer

People even retained

a sense of humour!

problems due to cramped

quarters. (Water beds are

mystery yet to be



Perched atop a not-so-comfortable stool with a large mug of root beer in one hand and his chin in the other, he had problems. A pesky "glitch" had been haunting him. Perfect code was going in, but mumbo-jumbo was coming out.

He theorized that someone or something was actually inside his computer, playing havoc witth his music. Through Malcolm Kaufman, he enlisted the aid of James Wickstead Associates, a highly respected engineering firm in New Jersey. The search was on.

1985

It's a time of growth in many ways. Forces are



A tpewriter provides the perect outlet for those Litle Computer People

Bath We all know the importance of proper hygiene Bath, sink and water closet are all easily accessible There has been some complaint about lack of hot water They seem to love long showers

The Study For reflective periods or when some paperwork needs to get done Personal desk bo shelf, and, of course, a computer are all provider Wonder who s living inside his computer?

ITTLE COMPUTER P

PERSON

WELL HOW DO YOU DO?!!"

Computer Person out of the hidden recesses of a very typical home computer.

in the lab seems to be extraordinarily articulate... perhaps even bilingual. Maybe he's been subjected to language programs, or perhaps he's been overseas. MCP: How can you tell that? DC: He's got an accent. MCP: And you've actually "talked" to him?

DC: No, not really. Let's just say I understand, in a very limited way, some rudiments of syntax and structure... sort of the same way scientists can communicate with dolphins. In other words, I guess at it. MCP: Well, he seems to be trying to get your attention...

However, the little guy in this computer behind me here

what's he sayi g?

DC: Could be ... uh-huh... uh huh... he might be hungry... or, he wants to be petted... or maybe he'd like you to extinguish your cigar.

MCP: What?

DC: Cigar smoke leaves a dirty residue on the TV screen... probably obscures his vision.

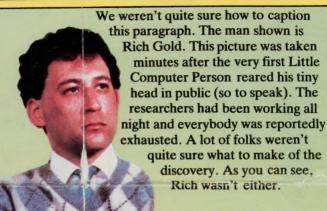
MCP: He can't really see us?

DC: Yes... Well... Oh, excuse me... he's speaking again. MCP: Now, what's he saying?

DC: He's saying that your tie clashes with your sports jacket... or what do you think of European economics..? MCP: What is the future of the Little Computer People

DC: Languages, dialects, slang-it's all ahead of us. It'll probably take years before we can hold a meaningful conversation.

MCP: Sounds like you're doing fairly well right now. DC: Well, let's just say it's - small talk... just small talk... so to speak.



David Crane is one of the leaders of the Activision Research Group. He recently took time out from his research duties to discuss a fascinating aspect of the "big discovery" with MCP magazine.

Modern Computer People: You've made contact. You've observed them. You've even gotten to "know" a couple of the little computer inhabitants. Have you made any headway in actually understanding what they're saying? David Crane: Not exactly. We can communicate with them



responsible for the care and maintenance of your Little Computer Person and his pet. Like all living creatures, your LCP needs regular food and water, and he will become sick if you allow his supplies

**PERSONALITY** 

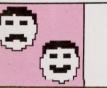
SICK

FORMS OF RELAXATION

**SLEEPING HABITS** 

**APPETITE** 

**APPEARANCE** 



HYGIENE

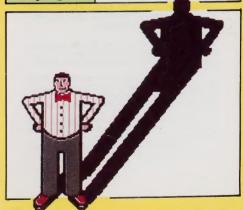


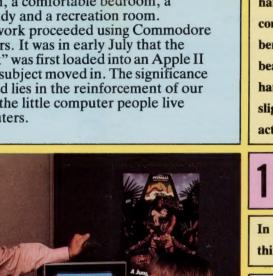
MUSICAL ABILITY



OVERALL HEALTH/EXERCISE



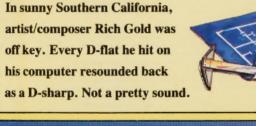




1980

In the middle of a cold winter night, David Crane was thinking about computer systems and frowning.

1984

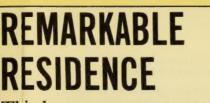




Very nice fireplace and cozy armchair make this a works and is within easy

The Kitchen. Comes equipped with fridge. stainless steel sink, stove and cabinets for foodstuffs. The water bottle must be kept filled.

Dresser seems to be particularly well-received. The alarm clock, however may not be applauded by all Little Computer



This house-on-a-cassette, still considered experimental research software, is an ingenious device which attracts a Little



### LETTER OF INTRODUCTION

Dear Fellow Researcher,
We're happy to welcome you to the Activision
Little Computer People Research Group.
As you may have read, we suspected for quite
some time that there was something living inside most
computers. But we didn't know who, what or how many

some time that there was something living inside host computers. But we didn't know who, what or how many there were.

After years of research, hard work and creative speculation, we invented what finally became the turning point in this arduous investigation; the "House-On-A-Cassette".

When our first Little Computer Person so tentatively entered his new "home", it was an experience beyond explanation. You'll soon see what we mean.

From that moment on, we have been collecting volumes of information on the Little Computer People: what their personal habits are, what they like, what they don't like.

We now believe that every single computer has its own Little Computer Person.

The preceding guide is a compilation of what's currently known about providing for the little person inside your computer. Use this guide as an outline. But remember, please, to experiment on your own.

There are many questions that are still unanswered. And only through the support and cooperation of people like yourself will we ever be able to fully understand our newfound friends.

Sincerely.

Dand Creve Sampelson

David Crane and Sam Nelson For the Activision Little Computer People Research Group

### MAKING CONTACT

### GETTING STARTED

Turn on computer.
 Insert the "HOUSE-ON-A-CASSETTE" into your cassette player and make sure the tape is fully

cassette player and make sure the tape is fully rewound.

If using a Commodore 128, place it in C64 mode by holding down the Commodore key and turning the computer on. Then proceed as C64 instructions.

Make sure that all peripheral equipment such as disk drives and printers are disconnected.

If using a Commodore 64, press down the SHIFT key. Without releasing the SHIFT, press down the RUN/STOP key. Release the RUN/STOP key and then the SHIFT key. Your screen will read "PRESS PLAY ON TAPE". Please follow these instructions. The blue screen will reappear with "FOUND LITTLE PEOPLE". The screen will go blank followed by multi-coloured horizontal lines. This is part of the loading sequence and will take a few minutes.

After a short wait, your LITTLE COMPUTER PEOPLE RESEARCH PROJECT will appear.

### ENTERING TIME

For example, to enter three minutes past one o'clock in the afternoon, type: 01:03, then PM, then press RETURN.

press RETURN.
Twelve o'clock midnight should be entered: 12:00
AM, then press RETURN.
Twelve o'clock noon should be entered: 12:00 PM,
then press RETURN.

# CARE AND FEEDING OF YOUR LITTLE

HOW TO MAKE SURE THE PERSON INSIDE YOUR COMPUTER IS HEALTHY, HAPPY AND TOTALLY AT HOME.

Although LCP's are basically quite independent once they move into their new home they are, in a sense living in your world. So they will need your help in certain area.

To ensure that your LCP is healthy, see that he always has food and water. (The dog also needs food.) Both hunger and dehydration can make LCP's sick. They generally turn green and just lie in bed when they are sick.

are sick.

Also, because they tend to be quite active, they should not be allowed to sleep too much. They would much rather have your attention.

The following is a list of keyboard operations to help you take optimum care of your LCP.

### CARING FOR PHYSICAL NEEDS

Hold the CONTROL key down and press the designated letter to care for your LCP's physical needs (CTRL) F - Food is delivered to his front door. (CTRL) W - Fills the water tank. Each time you press W, approximately one glass of water is added to the water tank. (CTRL) A - Rings the alarm clock (CTRL) D - Leaves dog food at the front door. Your LCP will do the rest.

### CARING FOR EMOTIONAL NEEDS

Happy He's probably getting plenty of attention.









### MOOD BOOSTERS

discoveries.

(CTRL) C - A phone call.

Many LCPs enjoy receiving phone calls unless they are constantly interupted to the point of irritation. We have not yet deciphered their spoken language, nor discovered with whom they chat.

(CTRL) P - Physical contact. In order to pet your LCP, he must be sitting in his easy chair in the living room.

To call him to the chair, press (CTRL) P and he will know you want to pet him.

We haven't found one yet who doesn't respond instantly to this.

(CTRL) R - Leaves a record for his stereo at the front (CTRL) B - Leaves a book at the front door.

### RECREATION AND RELAXATION

Most LCPs are very good at entertaining themselves. They're good pianists and have been heard to play composistions from Bach to Boogie Woogie. They also like their record collections. In fact, if you make gifts of albums to them (see MOOD BOOSTERS), they will appreciate your thoughtfulness, but so far they seem to prefer playing their old favourites.

favourites.

We've noticed that some LCPs exercise frequently. Many seem to enjoy playing with their computers or sitting down in their easy chairs with the newspaper we've provided. You may even be able to talk them into building a fire in the fireplace. (See KEYBOARD COMMUNICATION, next section.)

### KEYBOARD COMMUNICATION

We recently found that we can communicate quite extensively with LCPs by typing sentences using the computer keyboard. These sentences can be in the form of questions, suggestions or requests. We use them to evoke a wide range range of responses and reactions from LCPs. You can do the same.

Though we are just beginning to scratch the surface, here are a couple of requests we have tried.

Please type a letter for me.
Please build a fire.

LCPs are especially responsive to good manners. So remember to incorporate words like "please" and "thank you" into your requests.

### OBSERVATIONS

Use your wall chart to record your observations. You will quickly start to notice distinct character traits in your particular LCP. A detailed record of these traits is very important to the research project as a whole.

Please keep in mind that your discoveries and insights, like everyone else's, are critical to an accurate analysis of this important investigation.

Remember to sign your Deed of Ownership. Then mail it along with any data, statistics, unusual findings, photographs, recordings, video tapes and other research material to:

material to:
THE ACTVISION LITTLE COMPUTER PEOPLE
RESEARCH GROUP
ACTIVISION (UK) LTD.
15 HARLEY HOUSE
MARYLEBONE ROAD
LONDON NW1 5HE
Your contribution to this monumental study of
new human life forms is most highly appreciated. Thank

he Activision Little Computer People Research M & © 1985 Activision Inc.
Commodore 64<sup>™</sup>\*/128<sup>™</sup>\* are trademarks of Commodore Business Machines UK Ltd.

GEZOND, GELUKKIG EN GEBORGEN

NU VOLGT EEN LIJST MET COMPUTER COMMANDO'S WAARMEE U AAN UW LCP'S FYSIEKE BEHOEFTEN KUNT VOLDOEN.

### DE GEESTELIJKE VERZORGING.

Blij Hij krijgt waarschijnlijk voldoende aandacht





### OPKIKKERS

Er zijn verscheidene manieren om het humeur van uw LCP op te peppen. Studies tonen aan dat sommige manieren effektiever zijn dan andere. Nieuwe technieken worden voortdurend herzien en ontdekt. Leg uw eigen ontdekkingen vast.

(CTRL) C – Een telefoontje

Vele LCP's zijn gek op telefoontjes – totdat ze er teveel door gestoord worden waarna het ze gaat irriteren. We hebben hun taal nog niet kunnen ontcijferen, evenmin weten we met wie ze bellen.

(CTRL) P – Lichamelijk kontakt (in de vorm van een aai over de bol). Tot nu toe hebben we er nog niet één gevonden die hier niet direkt op reageert.

reageert.
Let op! Om uw LCP een aai over de bol te kunnen geven dient hij in z'n makkelijke stoel te zitten. Als u (CTRL) Pindrukt weet hij dat u dit wilt doen en zal hij, hoogstwaarschijnlijk, naar z'n stoel gaan.
(CTRL) R –Bezorgt een grammofoonplaat aan de

### KONTAKT LEGGEN

Iedere keer als u de hiernavolgende procedure volgt begint u een nieuwe sessie in uw onderzoek naar uw Little Computer Person (LCP).

Dand Creve Sanchelson

Handleiding voor Computerbezitters

om hun

LITTLE COMPUTER PEOPLE

te Verzorgen en om met hen te

Kommuniceren

Instrukties voor de

Commodore 64<sup>TM</sup>\*/128<sup>TM</sup>\*

ACTIVISION HOME COMPUTER SOFTWARE

Beste Mede-onderzoeker.
Welkom bij het Activision Little Computer
People Onderzoek Team (A.L.C.P.O.T.)
Zoals u misschien al weet, vermoedden wij reeds
enige tijd dat er in de meeste computers iets leeft. Maar
we wisten niet wie, wat of hoeveel.
Na jaren onderzoek, hard werken en kreatieve
spekulaites, bedachten we uiteindelijk iets dat het
keerpunt van onze inspanningen zou betekenen: het
"Huis op eassette".
Toen onze eerste Little Computer Person (LCP)
zijn nieuwe "thuis" voorzichtig binnenkwan was dat
voor ons een ervaring waar geen woorden voor te vinden
zijn. U zult zo wel zien wat we bedoelen.
Vanaf dat moment hebben we enorme
hoeveelheden informatie over de Little Computer
People vergaard: hun gewoonten, wat ze fijn vinden of
niet. We denken nu dat elke computer z'n Little
Computer Person heeft.
Deze handleiding is een samenvatting van wat er
tot nu toe bekend is geworden over het wezen dat in uw
computer woont. Gebruik deze handleiding als een
kader. Maar vergeet alstublieft niet te experimenteren
met uw exemplaar.
Er blijven nog vele vragen onbeantwoord. En
alleen met uw hulp en die van vele anderen zullen we
misschien ooit in staat zijn onze pas ontdekte vrienden
volledig te begrijpen.

### START

Zet de computer aan
 Stop het "Huis op cassette" in uw cassetterecorder et zorg ervoor dat de tape is teruggespoeld.
 Als u een Commodore 128 gebruikt, zet hem dan is C64 modem door de Commodore toets naar benedet te houden en de computer aan te zetten. Ga dan te werk volgens de C64 instrukties.

werk volgens de C64 instrukties.

Zorg ervoor dat alle randapparatuur, zoals disk drives en printers, is losgekoppeld.

Als u een Commodore 64 heeft, druk dan de SHIFT toets naar beneden en zonder deze los te laten ook de RUN/STOP toets. Laat de RUN/STOP toets los en dan de SHIFT toets, Op uw scherm zal "PRESS PLAY ON TAPE" te lezen zijn. Volg deze instrukties alstublieft. Het blauwe scherm verschijnt dan met "FOUND LITTLE PEOPLE". Vervolgers komt er een blanko scherm tevoorschijn gevolgd door gekleurde horizontale lijnen. Dit maakt deel uit van het laadproces en duurt enige minuten. Na enige tijd wachten, verschijnt uw LITTLE COMPUTER PEOPLE ONDERZOEKS-PROJEKT.

### DE TIJD INTIKKEN

U ziet HH/MM: Eerst het uur, dan de minuten, Gebruilk nullen voor een getal onder de tien. Tik AM (voor twaalven 's middags) PM (na twaalven 's middags).
Bij voorbeeld, om drie minuten over één 's middags in te vullen, typ 01:03, dan PM, druk dan op RETURN.

Twaalf uur 's nachts: 12:00 AM, druk op Twaalf uur 's middags: 12:00 PM, druk op

DE VERZORGING VAN UW LITTLE COMPUTER PERSON

HOE BEN IK ER ZEKER VAN DAT DE PERSOON IN MLIN COMPUTER ZICH

Hoewel LCP's over het algemeen behoorlijk zelfstandig zijn, leven zij, vanaf het moment dat zij het huis betrekken, eigenlijk enigszins in uw wereld. En daarom hebben zij in sommige gevallen uw hulp nodig. Om er zeker van te zijn dat uw LCP zich gezond voelt, zorgt u ervoor dat hij altijd water en eten heeft. (Ook de hond heeft eten nodig). Honger en dorst maken de LCP ziek. Als ze zich ziek voelen worden ze over het algemeen groen en liggen ze alleen nog maar op bed, Bovendien moet u ze, omdat ze van nature nogal aktief zijn, niet te veel laten slapen. Ze hebben veel liever uw aandacht.

### VRIJETIJDSBESTEDING EN ONTSPANNING

De meeste LCP's slagen er uitstekend in zichzelf to De meeste LCP's slagen er uitstekend in zichzelf te vermaken. Het zijn goede pianisten en ze spelen alles van Bach tot Boogie Woogie. Ze zijn ook dol op hun platenkollektie. Trouwens, als U hen langspeelplaten kado doet (zie OPKIKKERS), zullen ze dat erg waarderen, maar tot nu toe geven ze er de voorkeur aan hun oude favoriete platen te spelen.

Het is ons opgevallen dat sommige LCP's regelmatig hun oeleningen doen. Vele LCP's houden er ook van met hun computer te spelen of in een makkelijke stoel de krant te lezen. U kunt ze misschien zelfs zover krijgen dat ze de open haard aansteken (zie KOMMUNIKATIE VIA HET TOETSENBORD, volgende deel).

### KOMMUNIKATIE VIA HET TOETSENBORD

Onlangs ontdekten we dat we redelijk uitgebreid met LCP's , kunnen kommuniceren via het toetsenbord. U kunt ze vragen stellen, suggesties en verzoeken doen. Wij doen dit om zoveel mogelijk antwoorden en reakties van de LCP te krijgen. U kunt hetzelfde doen.

Hoewel we nog maar net zijn begonnen, zijn hier al een paar verzoeken die we met sukses hebben geprobeerd:

– Please type a letter to me
– Please build a fire
LCP's houden van goede omgangsvormen. Dus vergeet nooit woorden als 'please' of 'thank you' in uw verzoeken te verwerken.

### OBSERVATIES

Vegeet niet notities te maken op uw wandkaart. U zult snel speciale karaktertrekken bij uw LCP ontdekken. Het is in het belang van het gehele onderzoek dat u uw beuindingen vastlegt.

Onthoudt dat uw bevindingen en inzicht van het grootste belang zijn om tot een gedegen analyse van dit belangrijke onderzoek te komen.

Vergeet niet uw Eigendomsbewijs te tekenen. Verstuur hem dan met vergaarde informatie, statistieken, ongewone voorvallen, foto's, geluidsopnames, video banden en ander onderzoeksmateriaal naar:

THE ACTIVISION LITTLE COMPUTER PEOPLE

THE ACTIVISION LITTLE CON RESEARCH GROUP ARIOLASOFT BENELUX b.v. KENAUSTRAAT 1-3 2011 MV HAARLEM THE NETHERLANDS Uw bijdrage aan deze gigantische studie van uwe menselijke levensvormen wordt zeer op prijs teld. Nogmaals hartelijk dank voor uw belangstelling - The Activision Little Computer People Research Group.

# Anieitung zur Pflege und

### Kommunikation mit LITTLE COMPUTER PEOPLE

for Commodore 64<sup>TM</sup>\*/128<sup>TM</sup>\*

# ACTIVISION

EINFÜHRUNGSBRIEF

Lieber Forscher-Kollege: Wir freuen uns, Sie In unserer Activision Little aputer People Forschungsgruppe begrüßen zu

Computer People Forschungsgruppe begruben zu dürfen.
Vielleicht haben Sie schon gelesen, daß wir schon seit einiger Zeit den Verdacht hatten, daß die meisten Computer bewohnt sind. Wir wußten aber nicht von wem und wie viele "Untermieter" es gibt.
Nacht vielen Jahren der Forschung, harter Arbeit und schöpferischer Spekulation machten wir ein Erfindung, die schließlich zum Wendepunkt in dieser schwierigen Forschungsarbeit wurde: das "House-On-A-Cassette"
Als unsere erste Little Computer Person (Kleiner Computerbewohner) vorsichtig ihr neues "Zuhause" betrat – war das ein Erlebnis! Das kann man gar nicht beschreiben. Sie werden aber bald selber sehen, was wir meinen.

beschreiben. Sie werden aber bald seiber sehen, was wir meinen.

Seither haben wir Berge an Information über die Little Computer People (Kleinen Computerbewohner) gesammelt: Ihre Angewohnheilten, was sie gerne haben, was sie nicht mögen.

Mittlewelle sind wir zu der Auffassung gelangt, daß jeder Computer seinen eigenen Bewohner hat.

In der Anleitung haben wir zusammengefaßt, was uns bis dato über die Pflege der LCP in Ihrem Computer bekannt ist. Benützen Sie dieses Handbuch also nur als Leitfaden und vergessen Sie nicht, wieviel von Ihrer eigenen Forschung abhängt.

Viele Fragen stehen noch offen, und nur durch die Unterstützung und Zusammenarbeit von Fachleuten wie sie werden wir je in der Lage sein, unsere neuen Freunde ganz zu verstehen.

Mit besten Grüßen

Dand Creve Sint Melson

David Crane und Sam Nelson Im Namen der Activision Little Computer People Forschungsgruppe

### KONTAKT HERSTELLEN

Jedesmal, wenn Sie das Programm laden, beginnen Sie eine neue Forschungssitzung mit Ihrem kleinen Computerbewohner (im folgenden LCP genannt).

### FANGEN WIR AN

Computer einschalten
Das "HAUS AUF DER CASSETTE" in die Datasette einlegen und ggf. zum Anfang zurückspulen
Achtung! Wenn Sie einen C-128 benutzen, müssen Sie diesen zuerst in den C-64 Modus umschalten, indem Sie beim Einschalten des Computers die Commodore-Taste niedergedrückt halten.
Stellen Sie sicher, daß alle nicht benötigten Peripheriegeräte, wie Floppystation oder Drucker, ausgeschaltet sind!
Laden Sie das Programm, indem Sie gleichzeitig SHIPT und RUN/STOP drücken. Auf dem Bildschirm erscheint dann PRESS PLAY ON TAPE. Drücken Sie die Play-Taste Ihrer Datasette. Auf dem Bildschirm erscheint nach einer Weile FOUND LITTLE PEOPLE. Der Bildschirm wird zunächst leer und zeigt danach flackernde Farbbalken. Dies ist normal und soll Sie nicht weiter irritieren. Der Ladevorgang nimmt einige Minuten in Anspruch.

### EINGABE DER UHRZEIT

Die Form für die Eingabe der Uhrzeit ist HH/MM, wobei HH die Stunden (0 bis 12), und MM die Minuten angibt. Zahlen unter 10 muß eine Null vorausgestellt werden. Außerdem muß ein AM für Vormittag oder ein PM für Nachmittag PM eingegeben werden.

Beispiel: Für 3 Minuten nach 1 Uhr nachmittages geben Sie 01:03 gefolgt von einem PM und drücken dann die RETURN-Taste.

Für Zwölf Uhr Mitternacht geben Sie ein: 12:00 AM und drücken dann die RETURN-Taste. Zwölf Uhr Mittag geben Sie ein als: 12:00 PM und drücken dann die RETURN-Taste.

# ERNÄHRUNG UND PFLEGE IHRES

WIE MAN SICHERGEHEN KANN, DASS DER KLEINE BEWOHNER IHRES COMPUTERS FROH UND GESUND IST UND ER SICH VOLLKOMMEN ZUHAUSE FÜHLT.

VOLLKOMMEN ZUHAUSE FÜHLT.

LCP's sind zwar im Grunde sehr eigenständig:
wenn eine LCP aber einmal in ihr neues Zuhause
einzieht, befindet sie sich sozusagen in Ihrer Welt. Sie
wird also in manchen Dingen Ihre Hilfe brauchen.
Um sicherzustellen, daß Ihre LCP gesund ist,
achten Sie darauf, daß sie immer zue sesen und zu trinken
hat. Der Hund braucht natürlich auch Futter. Denn
Hunger und Durst machen LCP's krank. Sie werden
dann grün im Gesicht und liegen nur im Bett.
LCP's sind auch sehr aktiv. Man sollte sie deshalb
nicht zu lange schlafen lassen, denn sie haben es viel
lieber, wenn man sich mit ihnen beschäftigt.
Im folgenden werden Tastatureingaben erläutert,
die für die optimale Pflege Ihrer LCP wichtig sind.

### PHYSISCHE BEDÜRFNISSE

Um sich um die physischen Bedürfnisse Ihrer LCP zu kümmern, drücken Sie gleichzeitig die CONTROL – und die jeweils daneben angegebene Taste.
(CTRL) F – Stellt Nahrung vor seine Haustür (CTRL) W – Füllt den Wassertank nach, und zwar wird jedesmal ungefähr ein Glas Wasser hinzugefügt.
(CTRL) A – Dadurch läutet der Wecker (CTRL) D – Bringt Hundefutter zur Haustür. Die LCP kümmert sich um den Rest.

### EMOTIONELLE BEDÜRFNISSE

Glücklich Wahrscheinlich wird ihr viel Aufmerksamkeit









### EMOTIONELLE STREICHELEINHEITEN

Beobachtungen fest
(CTRL) C - Ein Telefonanruf
Viele LCP's freuen sich, angerufen zu
werden - außer wenn man sie dadurch
dauernd unterbricht und irritiert. Wir
konnten bisher nicht entschlüsseln, welche
Sprache sie sprechen, oder mit wem sie sich
unterhalten.

Sprache sie sprechen, oder mit wem sie sich unterhalten.

(CTRL) P - Physischer Kontakt (oder "streicheln").

Bis dato haben wir noch keine LCP gesehen, die darauf nicht sofort reagiert.

HINWEIS: Wenn Sie ihre LCP streicheln wollen, muß sie in dem Lehnstuhl im Wohnzimmer sitzen. Um sie dorthin zu lotsen, drücken Sie (CTRL) P und sie wird sofort wissen, daß Sie sie streicheln wollen.

(CTRL) R - Bringt eine Schallplatte für die Stereoanlage vor die Haustür.

(CTRL) B - Damit legen Sie ein Buch vor die Haustür.

## ERHOLUNG UND ENTSPANNUNG

Die meisten LCP's können sich sehr gut selbst beschäftigen. Sie sind gute Pianisten und spielen fast alles – von Bach bis Boogie. Sie lieben auch ihre Schallplattensammlungen, weshalb Schallplatten wirklich ideale Geschenke sind.

Wir haben festgestellt, daß manche LCP's oft Gymnastik treiben. Viele spielen gerne mit ihrem Computer, oder sitzen in ihrem Lehnstuhl und lesen die Zeitung, die wir ihnen gegeben haben. Vielleicht können Sie ihre LCP sogar dazu überreden, ein Feuer im Kamin zu machen. (Siehe VERSTANDIGUNG ÜBER DIE TASTATUR im nächsten Abschnitt).

VERSTÄNDIGUNG ÜBER DIE TASTATUR Vor kurzem haben wir entdeckt, daß wir uns mit LCP's ausführlich unterhalten können, indem wir über die Tastatur etwas eingeben. Dies können Fragen. Vorschläge oder Aufforderungen sein, die bei den LCP's eine Vielfalt an Reaktionen und Antworten hervorruffen. Auf diese Weise können Sie sich so verständigen. Bisher verstehen die LCP's leider nur Englisch.

Wir sind erst im Anfangsstadium unserer Ermittlungen, haben aber bereits ein paar Aufforderungen erfolgreich ausprobiert.

- Please type a letter to me.
- Please type a letter to me.

# BEOBACHTUNGEN

Sie werden sehr bald bestimmte Eigenschaften Ihrer LCP entdecken. Diese in dem beiliegenden Chart festzuhalten, ist für das gesamte Forschungsprojekt überaus wichtig.

Seien Sie sich bitte dessen bewußt, daß Ihre Entdeckungen (und die Ihrer Forscherkollegen) für eine korrekte Analyse von maßgeblicher Bedeutung sind. Vergessen Sie bitte nicht Ihre Besitzurkunde zu unterschreiben und diese mit allen Daten, Statistiken, Beobachtungen, Photos, Videoaufzeichnungen und sonstigen Forschungsunterlagen an folgende Anschrift zu senden:

zu senden:
THE ACTIVISION LITTLE COMPUTER PEOPLE
RESEARCH GROUP
POSTFACH 76 06 80
2000 HAMBURG 76
Wir wissen Ihren Beitrag zu dieser monumertalen
Studie einer neuen Lebensform zu schätzen und danken
Ihnen noch einmal für Ihr Interesse und Ihren
Zeitaufwand.

### Comment prendre soin des LITTLE COMPUTER PEOPLE

et communiquer avec eux Petit guide à l'usage des possesseurs d'ordinateur

instructions pour Commodore 64TM\*/128TM\*



### LETTRE D'INTRODUCTION

Cher collègue,
Nous sommes heureux de vous accueillir dans le
groupe de recherche d'Activision sur les Little
Computer People.
Comme vous l'avez peut-être déjà lu, il y a

Comme vous l'avez peut-être déjà lu, il y a longtemps que nous nous doutions que des êtres vivaient à l'intérieur de la plupart des ordinateurs. Mais nous ne savions pas qui ils étaient, ni combien il y en avait, ni à quoi ils ressemblaient.

Après de longues années de recherche, de travail assidu et d'intuitions géniales, nous avons inventé l'objet qui a finalement marqué le tournant décisif de cette enquête ardue: la maison sur cassette, en Anglais "House-On-A-Cassette".

Lorsque notre premier petit habitant des ordinateurs, baptisé Little Computer Person, pénétra d'une démarche hésitante dans son nouveau "foyer", ce fut pour nous une expérience inexprimable... Mais vous ne tarderez pas à goûter à votre tour à cette joie inesfable.

ne tarderez pas à goûter à votre tour à cette joie ineffable.

Depuis lors, nous n'avons cessé de rassembler des tonnes d'informations sur les Little Computer People, leurs habitudes, leurs goûts et leurs aversions.

Nous sommes maintenant convaincus que chaque ordinateur abrite un de ces petits êtres et que chaque ordinateur abrite un de ces petits êtres et que chaque qui lui sont bien propres.

Ce guide contient tous les renseignements relevés à ce jour sur les soins à donner au petit hôte de votre ordinateur. Il est simplement destiné à vous guider, et nous ne saurions trop vous encourager à suivre votre propre inspiration pour tenter de nouvelles expériences.

Bien des questions demeurent en suspens. Mais nous comptons sur l'aide et la collaboration de personnes comme vous pour parvenir un jour à mieux comprendre nos nouveaux petits amis.....

Avec nos sentiments les meilleurs.

Dand Crew Sanchelson

ENTREE EN CONTACT

### MISE EN ROUTE

Mettez l'ordinateur en marche.
Insérez la cassette "HOUSE-ON-A-CASSETTE" dans le magnétophone et assurez vous qu'elle soit complétement rembobinée.
Si vous utilisez un Commodore 128, mettez le en mode 64 en appuyant sur la touche Commodore et e mettant l'ordinateur en marche. Puis suivez les instructions du C64.

instructions du C64.

Assurez-vous que tous les périphériques, tels lecteur de disquette et imprimante, soient débranches.

Si vous utilisez un Commodore 64, appuyez sur la touche SHIFT, Sans relâcher SHIFT, appuyez sur RUN/STOP, Relâchez RUN/STOP puis SHIFT. Votre écran affichera "PRESS PLAY ON TAPE" (Appuyez sur la touche PLAY du magnétophone). Suivez ces instructions. L'écran bleu réapparaîtra avec "FOUND LITTLE PEOPLE" (Trouvé LITTLE PEOPLE). L'écran virera au blanc et sera suivi de liques horizontales multicolores. Ceci fait partie de la séquence de chargement et prendra quelques minutes.

COMPUTER PEOPLE RESEARCH PROJECT

### INSCRIPTION DE L'HEURE

Le format d'entrée de l'heure est HH/MM, où HH représente l'heure et MM les minutes. Utilisez des zéros à gauche des nombres inférieures à 10. Tapez AM ou PM.

Minuit doit être entré sous la forme 12:00 AM, suivi de RETURN, et midi sous la forme: 12:00 PM, suivi de RETURN.

### COMMENT SOIGNER ET NOURRIR VOTRE LITTLE COMPUTER PERSON

COMMENT S'ASSURER QUE LE PETIT HOTE DE VOTRE ORDINATEUR EST EN BONNE SANTE, HEUREUX ET TOUT A FAIT A L'AISE DANS SES NOUVEAUX

Bien que les LCP soient en fait de nature assez indépendante, une fois qu'ils emménagent dans leur nouvelle maison, ils sont, en quelque sorte, transplantés dans votre propre univers et ils auront donc besoin de votre aide dans certains domaines.

Pour que votre LCP reste en bonne santé, veillez à ce qu'il ait toujours suffisamment à boire et à manger (le chien aussi a besoin de nourriture), car il peut tomber malade de faim et de soif. Quand les LCP sont malades, leur teint tourne généralement au vert et ils gardent le lit.

Pour satisfaire les besoins physiques de votre LCP, maintenez la touche CONTROL enfoncée pendant que vous appuyez sur la lettre indiqueée à côté: (CTRL) F – pour livrer de la nourriture à sa porte d'entrée.

(CTRL) W –pour remplir son réservoir d'eau. Chaque pression sur W ajoutera environ un verre d'entre de constant de service de la constant de const



Ca va, mais ça pourrait aller mieux. (Voir POUR LUI REMONTER LE MORAL)





### POUR LUI REMONTER LE MORAL

LCP. Les études que nous avons mênces montrent que certains de ces moyens sont plus efficaces que d'autres, et nous découvrons et étudions tous les jours de nouvelles distractions pour lui. Veuillez noter vos propres découvertes en la matière.

(CTRL) C – Un coup de téléphone

On grand nombre ce l'. L'adment ocaucoup recevoir des coups de téléphone, à moins que des interruptions constantes ne finissent par les irriter. Nous n'avons pas encore réussi à déchiffrer la langue qu'ils parlent, ni découvert qui sont leurs interlocuteurs.

LOISIRS ET DETENTE

Nous avons récemment découvert que nous pouvions très bien communiquer avec les LCP en tapant simplement sur le clavier des phrases se présentant sous forme de questions, de suggestions ou de demandes. Nous avons utilisé ce moyen pour provoque une grande marièté de réponses et de réactions chez les LCP. Vous pouvez en faire de même.

Bien que nous commencions à peine à exploiter ce moyen de communication, voici deux demandes que nous avons essayé de leur adresser:

-Please type a letter for me. (S'il te plaît, écris-moi une lettre).

l'analyse des données recombinations de l'importante enquête.

N'oubliez pas de signer votre Acte de Propriété.
Envoyez-le ensuite à l'adresses suivante, accompagné de toutes données, statistiques, constatations sortant de l'ordinaire, photos, cassettes vidéo et autres matériaux

de recherche pertinents:
THE ACTIVISION LITTLE COMPUTER PEOPLE
RESEARCH GROUP
9 AVENUE MATIGNON
75008 PARIS
Votes contribution à cette étude manufactule de

# De plus, comme ils sont de nature assez dynamique, il ne faut pas les laisser dormir trop longtemps. Ils aiment beaucoup mieux que vous vous occupiez d'eux. Vous trouverez plus bas une liste des opérations at clavier qui vous permettront de prendre bien soin de votre LCP. COMMENT ASSURER SON BIEN-ETRE

# COMMENT ASSURER SON BIEN-ETRE MORAL

Heureux Il reçoit probablement beaucoup d'attention



Triste Il a besoin d'être immédiatement REMONTE. 



ne soit instantanément réconforté par cette marque de tendresse.

REMAROUE: Pour caresser votre LCP, faites le d'abord s'asseoir dans son fauteuil, dans la salle de séjour. Appuyez pour cela sur (CTRL) P, et il accourra aussitôt pour se faire cajoler.

(CTRL) R –pour mettre à sa porte d'entrée un disque pour sa chaîne Hi-Fi.

(CTRL) B –pour déposer un livre à sa porte d'entrée.

La plupart des LCP savent s'occuper et se distraire tout seuls. Ce sont de bons pianistes et leur répertoire va de Bach au Boogie Woogie. Ils aiment aussi écouter des disques de leur collection. En fait les disques constituent pour eux d'excellents cadeaux.

Nous avons aussi remarqué que certains LCP font souvent de l'exercice. Beaucoup d'entre eux semblent aimer jouer avec leurs ordinateurs ou s'installer dans leur fauteuil et lire le journal. Il est même possible que vous puissiez parvenir à leur demander d'allumer un bon feu dans la cheminée (voir la section suivante. COMMUNICATION AU CLAVIER).

COMMUNICATION AU CLAVIER

iettre).

- Please build a fire. (S'il te plaît, allume le feu).

Les LCP étant particulièrement sensibles à la
politesse, n'oubliez pas les mots "please" (s'il te plaît
"thank you" (meroi) lorsque vous leur demanderez

### OBSERVATIONS

Votre contribution à cette étude monumentale de nouvelles formes de vie quasi-humaine est vivement appréciée. Nous vous remercions encore de votre intérêt et du temps que vous voulez bien lui consacrer.

Le groupe de recherche d'Activision sur les Little Computer People.